

원격수업(사이버강의) 콘텐츠 개발 및 강의계획서

신청자	소속 단과대학	인문사회대학		학부(과)	사회복지학부
	담당 교수	(한글) 박 현 식		(영문) PARK, HYUNSIK	
	연락처				
	개발 기간			운영 시기	
학수번호				학점	3
개발구분	신규			전공/교양	교양
교과목명	(한글) 인공지능의 길라잡이			(영문) A Guide to Artificial Intelligence	
KOCW 공개 여부	☒ 공개			☐ 미공개	
혁신교수법	☐ 적용 (FL, PBL, AL, 멘토링(멘토코칭), 캡스 톤디자인)			☒ 미적용	
역량수행 평가도구	☐ 적용(양식 첨부1)			☒ 미적용	
원격수업 콘텐츠 개발 목적	○ 개설목적 • 원하는 시간과 장소에서 개별 조건에 적합하게 수강할 수 있는 학습 환경 조성 • 학습 순서 및 난이도 선정의 자율성 확보, 자기주도 학습을 위한 다채널 학습자료 활용 역량 배양 • 인공지능 이해의 핵심역량으로서 기본 개념에서 기술, 사회, 윤리적 쟁점의 폭넓은 주제 수용으로 인공지능 시대의 비판적 사고와 문제 해결 역량 함양 • 인공지능과 경영, 예술, 미디어 등 다양한 분야의 융합 사례를 분석하고 팀 프로젝트를 통해 전공 기반 인공지능 융합 프로젝트 운영 능력 배양 • 동영상, ZOOM, Q&A 소통 등 다양한 학습 형식 적용으로 강의의 질적 수준 확보				
교과목 개요 및 교육목표	○ 교과목 개요 • 본 강의는 인공지능의 기본 개념, 전개 과정, 영역 확장의 의미와 영향, 향후 전망을 포괄적으로 다루는 교과목이다. • 인공지능 시대에 필요한 비판적 사고와 창의적 문제해결 능력을 키울 수 있도록 여러 연계 이론과 실제 사례를 분석하고 팀 프로젝트를 통해 전공 기반 응용 역량을 배양한다. ○ 교육목표 • 인공지능 개념 및 원리 이해: 인공지능의 핵심 개념과 작동 원리를 이해하고, 인공지능 기술의 발달 과정을 설명할 수 있다. • 사회적 영향 및 윤리적 쟁점 인식: 인공지능이 현대 사회에 미치는 다양한 영향과 윤리적, 철학적 쟁점을 비판적으로 사고할 수 있다. • 실제 중심의 전문적 활용: 인공지능 기술이 실제 생활과 다양한 전문 분야에 활용되는 과정을 이해하고 응용의 확장과 가능성을 예측할 수 있다. • 협업 및 문제 해결 능력 함양: 팀 프로젝트 활동을 통해 협업 능력을 기르고, 인공지능과 관련한 다양한 문제들에 창의적 논의와 해결 방안을 제시할 수 있다.				
성적 평가 방법	번호	평가항목	반영비율(%)		평가방법
	1	출석	20		
	2	토론 및 발표	30		팀 활동(역할), 발표 결과, LMS 참여도 등 반영
	3	중간고사	25		지필고사
	4	기말고사	25		지필고사
시험방법	☒ 온라인 시험		☐ 오프라인 시험	☐ 시험 없음	☐ 기타(대체 과제)
교재	인공지능의 길라잡이				
이수기준 (MOOC 운영)	출석: 80% 이상, 총점 70점 이상				

수업 계획서-주별 수업 계획						
주	기간	주제	강의내용	강의유형	교수법	비고
1	2026-03-03 ~ 2026-03-09	오리엔테이션 진화하는 인공지능과 인간 사회	- 강의 설명 - 학습지원시스템 활용 기준 과 방법 - 팀 프로젝트 설명 - 현대 인류사회에서 다양한 분야에 적용되는 인공지능의 의미와 개관, 인류의 변화 - 인공지능의 개념과 발달 과정 이해	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영
2	2026-03-10 ~ 2026-03-16	인공지능과 정의(Justice)	- 급속히 변화하는 인공지능시대 및 지능정보화시대의 정의(Justice) - 초지능(Super AI)시대 인공지능과 인간의 상호공존을 위한 합목적적 정의	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
3	2026-03-17 ~ 2026-03-23	디지털 그림책의 탄생과 전망	- 디지털 그림책의 역사적 탐구 - 디지털 그림책의 특성과 과제 - 디지털 그림책의 제작	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
4	2026-03-24 ~ 2026-03-30	인공지능시대 경영과 스타트업	- 인공지능 시대의 기업 경영과 스타트업에 필요한 중요 지식과 능력 - 성장 촉진의 체계와 실제	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
5	2026-03-31 ~ 2026-04-06	인공지능과 통계	- 통계의 시작 - 인공지능의 데이터 기반 통계 혁명 - 통계와 윤리적 과제	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
6	2026-04-07 ~ 2026-04-13	중간고사		시험		1. LMS 온라인 시험 2. ZOOM 온라인 퀴즈 연계
7	2026-04-14 ~ 2026-04-20	인공지능과 예술	- 인공지능과 예술 사이의 관계 - 예술의 창작, 해석, 소비 변화와 그 사례 - 인공지능의 창의적 프로세스와 민주적 가치 도출, 새로운 협업의 가능성 - 저작권, 창작 주체, 예술 가치에 대한 도전	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록

8	2026-04-21 ~ 2026-04-27	인공지능과 컴퓨터	• 인공지능의 한계와 가능성 • 인공지능과 데이터 • 인공지능 활용과 사회적 영향 • 인공지능 윤리와 철학적 쟁점 • 인공지능의 미래와 전망	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
9	2026-04-28 ~ 2026-05-04	인공지능과 미디어	• 미디어 영역의 창의적 활용 가능성, 규제와 신뢰성 확보를 위한 노력 • 창작의 도구에서 창작의 주체로 변화하는 과정 • 미디어의 도전과 변화 이해	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
10	2026-05-05 ~ 2026-05-11	인공지능과 기술	• 인공지능의 기술: 기계 학습, 딥 러닝, 자연어 처리 등 관련 기술의 발전과 현황 • 인공지능 기반 산업의 전개 • 의료, 금융, 제조, 농업, 에너지 등 분야의 실제와 이후 가능성과 효과 예측	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
11	2026-05-12 ~ 2026-05-18	인공지능 활용법	• 일상과 전문적 영역 활용의 연계 • 응용 도구와 플랫폼 활용 가능성 평가 • 개인화 서비스 설계와 일상의 연계 • 교육, 헬스케어, 예술 등 분야의 창의적 활용 현황 평가 및 변화 예측.	강의	일반	1. 강의(25분), 동영상 강의 2. 강의(25분), 동영상 강의 3. 온라인 ZOOM 강의, Q&A 운영 * 사전학습 자료 LMS 등록
12	2026-05-19 ~ 2026-05-25	기말고사		시험		1. LMS 온라인 시험 2. ZOOM 온라인 퀴즈 연계
13	2026-05-26 ~ 2026-06-01	팀 프로젝트	• 전공 기반 AI 융합 프로젝트 기획	토론	일반	1. 강의(25분), 팀프로젝트 운영 동영상 강의 2. ZOOM 온라인, 팀 빌딩, 프로젝트 기획 3. ZOOM 온라인 프로젝트 기획안 발표
14	2026-06-02 ~ 2026-06-08	팀 프로젝트 발표	• 팀프로젝트 발표 및 토론	토론	일반	1. 팀프로젝트 발표 ZOOM 온라인 2. ZOOM 온라인 피드백, 토론 3. ZOOM 온라인 토론
15	2026-06-09 ~ 2026-06-15	팀 프로젝트 발표	• 팀프로젝트 발표 및 토론	토론	일반	1. 팀프로젝트 발표 ZOOM 온라인 2. ZOOM 온라인 피드백, 토론 3. ZOOM 온라인 토론