

강 의 계 획 서

교과목 정 보	교과목명	C++프로그래밍 C++ programming basics ■ 2학점 □ 3학점	수업년도	2024																																	
		소 속			창의융합교육원	성 명	고윤미																														
교과목 개 요	컴퓨터 프로그래밍의 기초와 객체 지향 프로그래밍(OOP)을 체계적으로 배우는 과정입니다. 학생들은 C++의 기본적인 문법과 고급 기능을 학습하며, 실습과 예제를 통해 문제 해결 능력을 기르고 프로그램 설계 및 구현 역량을 강화합니다. 본 과목은 C++를 활용한 기초부터 고급 프로그래밍 기술을 단계적으로 학습하여 실무적인 프로그래밍 역량을 키운다.																																				
수업목표	C++의 기본 개념에서부터 객체 지향 프로그래밍(OOP)의 고급 주제까지 다루며, 이 과정을 통해 학생들은 강력하고 효율적인 프로그램을 설계하고 구현할 수 있는 능력을 갖추는 것을 목표로 한다.																																				
주 강 계 별 의 획	<table><tr><td>구분</td><td>Contents</td><td>Exam & 과제</td></tr><tr><td>1강</td><td>개발 환경 설정 및 변수와 연산자</td><td></td></tr><tr><td>2강</td><td>조건문과 반복문</td><td></td></tr><tr><td>3강</td><td>배열과 포인터</td><td></td></tr><tr><td>4강</td><td>함수와 구조체</td><td></td></tr><tr><td>5강</td><td>클래스 기초</td><td></td></tr><tr><td>6강</td><td>생성자와 소멸자</td><td></td></tr><tr><td>7강</td><td>상속</td><td></td></tr><tr><td>8강</td><td>다형성</td><td></td></tr><tr><td>9강</td><td>연산자 오버로딩1</td><td></td></tr><tr><td>10강</td><td>연산자 오버로딩2</td><td></td></tr></table>				구분	Contents	Exam & 과제	1강	개발 환경 설정 및 변수와 연산자		2강	조건문과 반복문		3강	배열과 포인터		4강	함수와 구조체		5강	클래스 기초		6강	생성자와 소멸자		7강	상속		8강	다형성		9강	연산자 오버로딩1		10강	연산자 오버로딩2	
	구분	Contents	Exam & 과제																																		
	1강	개발 환경 설정 및 변수와 연산자																																			
	2강	조건문과 반복문																																			
	3강	배열과 포인터																																			
	4강	함수와 구조체																																			
	5강	클래스 기초																																			
	6강	생성자와 소멸자																																			
	7강	상속																																			
	8강	다형성																																			
	9강	연산자 오버로딩1																																			
	10강	연산자 오버로딩2																																			