

강의계획서

증강 현실(융합전공)[2] > 강의계획서

교과목명	증강 현실(융합전공)[2]	이수구분	전공
교과코드	1002437233121	분반	H02
학과	소프트웨어융합과(3)	학년	2
교수	장현주	학점/강의	3/3
강의시간	토1~3 ([HiVE]데이터과학실습실)	E-mail	
제한인원	면담가능시간		
수업방법			
교과목개요 및 학습목표	가상현실과 증강 현실의 차이점을 알고, 증강현실 저작도구를 이용하여 직접 콘텐츠를 기획하고 제작 할 수 있다.		
교재 및 참고문헌	유니티를 활용한 메타버스 교과서		
학습 평가방법	서술형시험, 구두발표		
기타안내 및 유의사항			

주차	강의범위 및 내용
제 1주	유니티 설치 및 계정 생성 증강 현실 개요 소개 메타버스연계
제 2주	메타버스 개요 소개
제 3주	증가현실 유니티 기초 입문
제 4주	증가현실 유니티 기초 입문 구조 환경제
제 5주	증가현실 유니티 C#
제 6주	증가현실 유니티 C#
제 7주	증가현실 유니티 : 캐릭터 움직임
제 8주	중간고사
제 9주	증가현실 유니티 : 인공지능 AI
제 10주	증가현실 유니티 : 캐릭터 애니메이션 UI
제 11주	증가현실 유니티 : 오픈월드
제 12주	증가현실 유니티 : AR
제 13주	증가현실 유니티 : AR
제 14주	증가현실 유니티 : AR 및 응용과제
제 15주	보강주
제 16주	기말고사

