

□ 강좌 내용(Swift 프로그래밍)

강좌명		Swift 프로그래밍		강좌명(영문)	Swift Programming		
강좌수준		□ 교양 ■ 전공기초 □ 전공심화					
교수자명		전 흥 석		강좌조교	기준	컴퓨터 공학 전공	
					인원 수	1명	
강좌언어		■한국어 □영어 □기타()		자막 언어	■ 한국어 ■ 영어 □ 수어 □ 기타()		
주차		강좌주차	시험주차	총 주차	교재	Apple Online Documents	
		1-7, 9-15	8, 16	16			
학습목표		<ul style="list-style-type: none"> · Swift 언어의 문법과 객체지향프로그래밍의 개념에 대해 설명할 수 있다. · iOS 프로그래밍을 하기 위한 기초 프로그래밍 실력을 높일 수 있다. 					
주차	주차명 (주제)	주차별 학습 목표	차시	차시명	강좌 운영방법		
				차시 학습내용	수업방법	평가방법	학습자료
1	강의 소개	강의내용 및 진행과정 소개, 맥 기반 iOS 개발 환경 구축 방법을 설명할 수 있다.	1-1	강의 소개	강좌영상 (10분×1개)		PDF 제공
			1-2	Swift 언어 소개	강좌영상 (10분×1개)	토론	Apple 개발자 사이트 연계
			1-3	맥/iOS 개발 환경 구축	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	PDF 제공
2	The Basics	Swift언어의 기초적인 내용 학습을 설명할 수 있다	2-1	The Basic 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			2-2	The Basics 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			2-3	The Basic 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	토론	PDF 제공
3	Basic Operators	기본 연산자의 종류를 설명할 수 있다.	3-1	Basic Operators 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			3-2	Basic Operators 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			3-3	Basic Operators 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	토론	PDF 제공
4	Strings and Characters	문자열 및 문자 제어 방법을 활용하여 작성할 수 있다.	4-1	Strings and Characters 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			4-2	Strings and Characters 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			4-3	Strings and Characters 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	론	PDF 제공
5	Collection Types	컬렉션 유형에 관하여 설명할 수 있다.	5-1	Collection Types 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			5-2	Collection Types 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			5-3	Collection Types 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	토론	PDF 제공

6	Control Flow	제어 구문을 활용하여 작성할 수 있다.	6-1	Control Flow 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			6-2	Control Flow 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	과제 구현	Apple 개발자 사이트 연계
			6-3	Control Flow 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
7	Functions	함수의 종류에 대하여 설명할 수 있다.	7-1	Functions 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			7-2	Functions 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			7-3	Functions 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	토론	PDF 제공
8	중간	형성평가	보고서 작성(학습 내용 요약)				
9	Closures	클로저를 활용하여 작성할 수 있다	9-1	Closures 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			9-2	Closures 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			9-3	Closures 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
10	Enumerations	열거 기법에 관하여 설명할 수 있다.	10-1	Enumerations 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			10-2	Enumerations 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			10-3	Enumerations 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
11	Classes and Structures	클래스와 구조체를 활용하여 작성할 수 있다.	11-1	Classes and Structures 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			11-2	Classes and Structures 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			11-3	Classes and Structures 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
12	Properties	프라터피에 관하여 설명할 수 있다.	12-1	Properties 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			12-2	Properties 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			12-3	Properties 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
13	Methods	메소드를 활용하여 작성할 수 있다.	13-1	Methods 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			13-2	Methods 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	과제 구현	Apple 개발자 사이트 연계
			13-3	Methods 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
14	Subscripts	서브스크립트에	14-1	Subscripts 개념 소개	강좌영상	퀴즈	Apple 개발자

					(10분×1개)		사이트 연계
		관하여 설명할 수 있다.	14-2	Subscripts 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			14-3	Subscripts 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
15	Inheritance	상속의 기능을 활용하여 작성할 수 있다.	15-1	Inheritance 개념 소개	강좌영상 (10분×1개)	퀴즈	Apple 개발자 사이트 연계
			15-2	Inheritance 구현 과정	강좌영상 (10분×1개)	구현	Apple 개발자 사이트 연계
			15-3	Inheritance 활용 방법	강좌영상 (10분×1개)	발표 및 토론	PDF 제공
16	기말	형성평가		퀴즈(전체 주차에 대한 종합)			
강좌특성		<p>1) 교수설계 전략</p> <ul style="list-style-type: none"> · Swift 언어는 아이폰/아이패드 등 맥 운영체제 기반의 디바이스에서 동작하는 애플리케이션을 개발하기 위한 언어임 · Swift 언어는 Objective C언어를 대체하는 앱 개발 언어로서 최근에 개발되고 활용되기 시작하여 이에 관한 교재가 풍부하지 않은 상황임 · 지속적인 업그레이드가 이루어지고 있어서 변화에 관한 능동적인 대처할 수 있도록 설계함 · Swift 언어를 활용하고 있는 실제적 내용과 예시를 추가하여 학습내용의 이해를 제고할 수 있도록 설계함 <p>2) 촬영 개발 전략</p> <ul style="list-style-type: none"> · Swift 언어가 실제로 활용되고 있는 내용을 전달하기 위해 신문 기사, 뉴스, 포럼에서 제시된 내용을 활용함. 이 때 관련 이미지와 영상자료의 사전 저작권 문제 해결함 <p>3) 운영 전략</p> <ul style="list-style-type: none"> · 컴퓨터공학 전공의 교과목 수업 조교를 활용하여 학습자의 질의에 대한 응답을 신속하고 정확하게 안내할 수 있도록 함 · 강의교안 외에 학습내용의 이해를 높이고, 보충 자료 전달을 충실하게 하기 위해 수업조교, 교강사의 학습노트를 제작하고 배포함 · 교수자와의 만남(실시간 Webex 활용)을 통해 학습내용의 궁금증 해결 					