

## 강 의 계 획 서

## 2023 년도 1 학기

교과목명	스포츠사회이슈		개설학과	교양4영	교양4영역		
이수구분	교양선택	학 점	3	Ŋ	수	3	
담당교	함지선						
강의구분	■ 이론 □ 이론·실습 병행 □ 실험·실습·실기						
교수학습방법	□ 문제기반학습(PBL)       □ 팀기반학습(TBL)         □ 캡스톤디자인(창의적 설계)       □ 블랜디드러닝(온오프라인 혼합)       ■ 해당없음         □ 플립러닝(Flip Learning)       □ 액션러닝(Action Learning)						
강의개요	현대사회에서의 인간 및 문화현상을 이해하고 그에 따른 스포츠의 본질을 탐구하여 스포츠 문화 현상을 올바로 인식하고 그에 대한 새로운 시각을 갖게하고자 한다.						
강의목표	스포츠와 도덕성, 스포츠와 지역공동체, 지역스포츠 활동과 지역공동체, 스포츠와 경제, 스포츠와 청소년 비행에 이르기까지 현대사회와 밀접한 관련이 있는 현상을 스포츠의 본질적 측면과 함께 고찰하여 그에 대한 새로운 정보를 알게할 뿐 아니라 문제의식을 고취시키고자 한다.						
수업운영방법	1) 강의식 수업: 13차시의 온라인 강의진행 및 2회차 시험실시 2) 토론: 토론주제를 2차시에 걸쳐 해당과목 사이버캠퍼스 게시판에 공지하면 그에 대한 자신의 고견을 올려주세요 3) 과제: 현대사회에서의 스포츠 관련 이슈를 찾아 문제점을 분석하고 그에 대한 대안이나 지향점을 찾아 자신의 생각을 기술한다. 4) 중간고사: 중간고사 이전에 배운 내용을 토대로 온라인 또는 오프라인에서 시험을 실시한다. 5) 기말고사: 중간고사 이후부터 마지막 차시동안 배운 내용 중 꼭 알아야 할 핵심내용을 중심으로 온라인 또는 오프라인 상에서 시험을 실시한다.						
평가방법	1)출석 (15%) 2)과제물(15%) 3)토론 (10%) 4)정기시험 : 중간고사(30%) 기말고사(30%)						
교재 및 참고문헌	주교재 : 현대 스포츠교육학의 이해 (사람과 사람), 2005, 고재권						
	참고 1 : 현대사회와 스포츠 (대구대학교 출판부), 2010, 권욱동						
	참고 2 : 현대스포츠 사회학 (대한미디어), 2011, 구창모						

주 (일)	강의내용	관련교재(쪽)	수업운영방법 및 과제물
1	1-1. 문화란 무엇인가? 1-2. 스포츠란 무엇인가?	ppt자료참고	강의식/토론참여
2	1-3. 스포츠 문화란 무엇인가? 1-4. 문화로서의 스포츠 1-5. 스포츠의 문화적 산물	ppt 자료참고	강의식/토론참여
3	2-1.교육학적 관점에서 스포츠 문화	ppt자료참고	강의식
4	2-1.교육학적 관점에서 스포츠 문화 2-2. 스포츠 교육문화의 구성내용 및 문제영역	ppt자료참고	강의식
5	2-2. 스포츠 교육문화의 구성내용 및 문제영역	ppt자료참고	강의식
6	3-1. 시대에 따른 스포츠에서의 성차별	ppt자료참고	강의식
7	3-2. 2위의 성으로서의 여성	ppt자료참고	강의식
8	중간고사	ppt자료참고	오프라인 시험실시
9	3-3. 과학, 성별 그리고 타고난 패자	ppt자료참고	강의식
10	4-1.올림픽의 이상과 현실 4-2.현대 스포츠의 도덕적 갈등 4-3. 스포츠의 역사적 교훈 및 발전과제	ppt자료참고	강의식/ 과제물 제출
11	5-1. 청소년 비행의 개념 5-2. 비행과 관련된 스포츠의 기능 5-3. 스포츠참여와 청소년 비행이론	ppt 자료참고	강의식
12	6-1. 사회계층의 개요 6-2. 스포츠와 사회계층	ppt자료참고	강의식
13	6-3. 스포츠의 지배계층 6-4. 계층이동을 한 정상의 선수들	ppt자료참고	강의식
14	7-1.정보화사회와 스포츠 7-2.고령화사회와 스포츠 7-3.엔터테인먼트와 스포츠	ppt 자료참고	강의식
15	기말고사	ppt자료참고	오프라인 시험실시
16			

장애학생 수강 시 상담을 통하여 맞춤형 강의전략 수립이 가능합니다. 필요시 문의해 주세요!