

# 수업계획서(학생배부용)

2023학년도 1학기

담당교수 : 이윤희 (인)

과목명	국문	실무스튜디오(캡스톤디자인)	시간	이론	2	이수구분	전공선택
	영문	Architectural Practice Studio		실습	4		
학과/전공	건축학과 A반		학년	3		수강인원	50

학습목표	실무스튜디오에서는 건축설계 공모전 제출을 통해 설계 작업 프로세스의 적응능력 및 실무환경 적응능력을 배양하는 것을 강의의 목적으로 한다.
학습방법	이론강의 및 스튜디오 방식의 개인별 수업
평가방법	출석 : 20%, 평가(평소) : 80%, 출석(20%)/매주검사(40%)/최종결과-보드, 제안서(30%)

주	구분	일자	수업 및 실습내용	교수방법
1	이론	03/06	과목 오리엔테이션	온라인
	실습	03/06	'스튜디오1' 강좌의 수업목표 및 학습 방법에 대한 안내.	선택
2	이론	03/13	설계기초자료 조사	온라인
	실습	03/13	설계기초자료 조사	선택
3	이론	03/20	설계개념 설정	온라인
	실습	03/20	설계개념 설정	선택
4	이론	03/27	설계개념 설정	온라인
	실습	03/27	설계개념 설정	선택
5	이론	04/03	계획설계 진행하기	온라인
	실습	04/03	계획설계	선택
6	이론	04/10	계획설계 진행하기	온라인
	실습	04/10	계획설계	선택
7	이론	04/17	기본설계 진행하기	온라인
	실습	04/17	기본설계	선택
8	이론	04/24	평면계획 하기	대면수업
	실습	04/24	평면계획/천장계획	선택
9	이론	05/08	입면계획 진행하기	대면수업
	실습	05/08	입면계획 진행하기	선택
10	이론	05/15	입면계획/프레젠테이션 진행 계획	대면수업
	실습	05/15	입면계획/프레젠테이션 진행 계획	선택
11	이론	05/22	입면계획/프레젠테이션 진행 계획	대면수업
	실습	05/22	입면계획/프레젠테이션 진행 계획	선택
12	이론	06/05	프레젠테이션 보드 계획/모형제작 하기	대면수업
	실습	06/05	프레젠테이션 보드 계획/모형제작	선택
13	이론	06/12	프레젠테이션 보드 계획/모형제작	강의식 및 팀별 수업
	실습	06/12	프레젠테이션 보드 계획/모형제작	선택
14	이론	06/19	프레젠테이션 보드 계획/모형제작	대면강의
	실습	06/19	프레젠테이션 보드 계획/모형제작	선택
15	이론	06/22	최종 결과물 평가	온라인
	실습	06/22	최종 결과물 평가	팀프로젝트

출력일자 : 2024-04-12 11:21

◎ 교재

교재구분	도서명/소프트웨어명	저자명/Version	출판사/개발회사	년도
주사용S/W	Auto CAD			
주사용S/W	Photoshop			
주사용S/W	Sketch-up			

◎ 토론, 발표, 시험 등 상세내역

토론, 발표 시험 등 상세내역	<p>토론 - 설계안에 대한 의견 개진 발표 - 설계안에 대한 최종발표(프레젠테이션)</p>
------------------------	---

◎ 과제물 상세내역

과제물 상세내역	<p>1차(기말) -패널 : A3(가로 420mm×세로 297mm) 4매(표지제외), JPG file(해상도 300dpi) : 패널구성은 장변이 가로가 되게 작성함</p> <p>2차(1차합격자) -패널 : A0(가로 841mm×세로 1,189mm)의 도판 1매 장변이 수직이 되도록 작성한다.(세로로 길게 작성) - 도판은 작품심사 및 전시가 가능하도록 두께 10mm 폼보드에 테두리 없이 부착하여 제출한다 - 모형 축척, 재료 및 칼라사용은 제출자의 임의대로 할 수 있으나,</p>
-------------	--

◎ 수업매체 상세내역

수업매체 상세내역	멀티미디어 시스템
--------------	-----------

◎ 참고문헌 상세내역

참고문헌 상세내역	
--------------	--