

## 2022년도 1학기 강의계획서

### 기본 정보

과목명	국문 : IT산업전략론	과목코드	EBS22406
	영문 : IT Industry Strategy	이수구분	전선
학점-이론-실습	3-3-0	수강대상	

### 담당 교수 정보

성명	김범환	소속	e-비즈니스학과
----	-----	----	----------

### 교과목 정보

과목구분	일반과목		
교과목 개요	본 강좌의 목적은 IT 산업에서 발생하는 여러 가지 쟁점에 대한 이론적 학습을 선행한 후에 학생들의 IT 조사와 발표를 통한 지식 체계를 토론에 의하여 완성하는데 있다. 본 강좌에서는 PC, 모바일(PDA, SMARTPHONE) 및 게임 산업의 과거 역사와 현황을 조사하여 향후 이들 산업의 발전 방안을 조망해본다. 이러한 미래 전망에 의거하여 관련 기업들이 대비하여야 할 전략을 토론하고자 한다.		
교과목 학습 목표	PC 산업 역사적인 경쟁구조와 변천과정, 모바일 산업 역사적인 경쟁구조와 변천과정, 비디오 게임 산업 역사적인 경쟁구조와 변천과정		
선수과목			
교재	주교재	IT 산업론, 청목출판사, 김범환 저, 2006.	
	참고문헌	부교재 : IT 산업분석론(표준과 기술(김범환)-배재대학교 LINC+ 교재개발)	

### 주차별 수업계획

주	내용
1	오리엔테이션(강의계획, 과목소개 등) 1. IT 산업 개념의 이해
2	2. PC 산업
3	2. PC 산업
4	2. PC 산업
5	3. 모바일 산업
6	3. 모바일 산업

7	3. 모바일 산업
8	3. 모바일 산업
9	중간고사
10	4. 비디오 게임 산업
11	4. 비디오 게임 산업
12	4. 비디오 게임 산업
13	4. 비디오 게임 산업
14	4. 비디오 게임 산업
15	강의 총정리(기말고사)