

[양식]

강 의 계 획 서

1. 교과목 정보

교과목명		학점	권장 학과	권장학년	이수구분
4차산업개론		2학점 () 3학점 (v) <input checked="" type="checkbox"/> 표시	AI학부/ SW관련 학과	1학년	전공
작성 교수	대학 및 부서	학과(학부)		성명	
	시용합대학	AI학부		노윤정	
학습목표	1. 4차 산업혁명의 태동과 개념을 이해한다. 2. 4차 산업혁명을 이루는 주요 기술에 대하여 이해한다. 3. 4차 산업혁명이 가져올 미래 전망과 국가간의 역학관계에 대해 이해한다.				
강의교재	4차산업개론				
교육 목적 및 필요성	4차 산업혁명의 태동과 변화를 이해하고 4차 산업혁명의 정의와 개요에 대해 학습한다. 또한 1학년 대상의 수업으로서 융합공학에 대한 기초 지식을 쌓고자 4차 산업혁명을 이루는 주요 기술의 개요를 익히고 기술이 가지는 주요 산업 분야와 국가간의 역학 관계에 대해 이해하는 것이 주요 학습 내용이다. 수업의 진행 방식은 주요 기술에 대하여 팀별 프로젝트를 실시하고 4차 산업혁명 시대에 필요한 인재 역량을 고취할 수 있도록 진행하고자 한다.				

플립러닝 강의콘텐츠 주별 강의내용

주	주 제	세부 내용
2	4차산업혁명 시대의 변화 I	1. 초연결 시대의 변화를 학습한다. 2. 산업혁명의 변화를 학습한다. 3. 4차 산업혁명의 태동에 관해 학습한다.
3	4차산업혁명 시대의 변화 II	1. 패러다임 전환을 학습한다. 2. 4차 산업혁명 기반 기술을 학습한다. 3. ICBMSA 플랫폼을 학습한다.
4	인공지능의 발전과 사회변동I	1. 인공지능 발전과 역사를 학습한다. 2. 인공지능과 딥러닝을 학습한다.
5	인공지능의 발전과 사회변동II	1. 인공지능과 사회변동을 학습한다. 2. 인공지능의 사회적 과제를 생각해본다. 3. 인공지능 기술발전 우려를 생각해본다.
6	로봇의 발전과 사회변동	1. 로봇의 역사와 신화를 학습한다. 2. 로봇 산업의 발전을 학습한다. 3. 로봇과 함께 하는 사회를 생각해본다.
7	ICBN 플랫폼과 기술혁신	1. IoT와 클라우드 컴퓨팅을 학습한다. 2. 빅데이터에 대해 학습한다. 3. 5세대 이동통신에 대해 학습한다.
9	빅데이터와 사회변화 예측	1. 빅데이터 출현에 대해 학습한다. 2. 빅데이터 활용 사례에 대해 학습한다. 3. 빅데이터로 사회변화에 대해 이해한다.
10	가상현실과 증강현실이 열어가는 미래	1. 가상현실과 증강현실에 대해 학습한다. 2. 증강현실의 부가가치에 대해 학습한다. 3. 증강현실이 열어갈 미래 사회를 학습한다.
11	감성기술과 하이테크	1. 감성기술을 학습한다. 2. 생체인식과 안면인식 기술을 학습한다. 3. 하이테크, 하이터치 산업을 학습한다.
12	미래선도 기술에 대한 이해	1. 기술혁신에 대해 이해한다. 2. 파괴적 혁신에 대해 이해한다.