

개설학기 Year - Semester	2022 - 1		
교과목명 Course Title	컴퓨터활용기초 COMPUTER APPLICATION BASICS	학수번호 Course Code	002534- 001
학점/시수(이론/실기) Credits / Hours (Theory/Practicum)	3학점/3시수 (3/0)	설계학점 Credits for ABEEK	0학점
강의시간 Time	교양과(서울) Department of Liberal Arts(Seoul Campus)		강의실 Classroom
담당교수 Instructor	기창진 Kee Chang Jin	e-mail	jckee@hongik.ac.kr
연구실 및 면담시간 Office Location&Hours	연구실: U502(종합강의동), 면담시간: 월요일 22:00~23:00(변경 가능, 연장 가능), 수시(이메일 약속 후) - WebEx를 이용해 비대면으로 시행		
담당조교명 T/A	김단비, 정주현, 안창현	조교실 T/A Office	
담당조교 e-mail T/A e-mail	정주현 <jhjung1019@naver.com>, 안창현 <aqws9054@naver.com>, SweetRain Kim <eksq13017@gmail.com>	면담시간 T/A Office Hours	담당교수와의 면담시간을 이용
작성일자 Date of Issue	2022/01/12	선수과목 Prerequisites	
핵심역량 Core Competency	<div style="background-color: #f4a460; padding: 5px; text-align: center; font-weight: bold;">100</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: small;"> <span><span style="color: blue;">■</span> 종합적 사고와 소통</span> <span><span style="color: orange;">■</span> 창조적 문제해결 역량</span> <span><span style="color: purple;">■</span> 학제간 융합역량</span> <span><span style="color: yellow;">■</span> 글로벌 문화역량</span> <span><span style="color: green;">■</span> 봉사 및 윤리 역량</span> </div>		

### 1. 교과목 개요 및 학습목표 Course Description

4차산업혁명과 소프트웨어가 중심이 된 정보화시대를 맞이하여 컴퓨터의 폭 넓은 이해와 창의적인 활용은 이제 사회생활의 중요한 부분이 되었다. 본 강의는 이러한 컴퓨터의 동작원리를 이해하고 활용하는 즐거움을 함께 경험하는 것을 목표로 한다. 컴퓨터의 구조, 운영체제(OS), 컴퓨팅 사고력과 문제 해결, 프로그래밍 언어, 데이터 베이스, 인공지능과 4차 산업혁명, 모바일 시대의 최신 기술 등 컴퓨터와 관련된 최신의 지식들을 포괄적으로 이해하는 데 도움이 되는 다양한 기반지식을 다룬다.

면담 WebEx 미팅방 <https://hongik.webex.com/meet/jckee>

### 2. 교재 및 부교재 Texts & Readings

교재 Required	소프트웨어 중심사회의 컴퓨터 개론, 강환수 외 3명, 인피니티북스, 2019 (반드시 구매할 필요는 없음)
부교재 Supplementary	4차 산업혁명 시대의 컴퓨터 개론, 김대수, 생릉출판사, 2017 (구매 불필요)
부교재2 Supplementary2	강의파일(배포용)은 클래스룸에서 매주 다운로드 가능 (아래 '기타' ** 사항 확인 필요)
부교재3 Supplementary3	
부교재4 Supplementary4	
부교재5 Supplementary5	

3. 학점 구성 및 평가기준 Grading	
학점분포 Grading Scale	A+/A0: 20~30%, B+/B0: 30~40%, C+/C0:20~30%, D+/D0: 10~20%.
학점구성 Coursework Weight	중간고사(40%), 기말고사(40%), 출석(15%), 과제(5%)*
시험 Types of Exam	주로 객관식(경우에 따라 소수의 단답형 주관식을 포함 할 수도 있음)으로 50분간 정도 진행 예정
숙제 Assignment	*'유의사항 필독확인서'를 주어진 양식에 따라 제출 (추후 방법공지)
F학점처리기준 Standard for Receiving F	(a) 부정행위자 (b) 종합점수 평균 30점미만은 F학점의 대상임. (c) 수업시간 1/3이상 결석시 출석 미달 처리. (d) 사전 연락 없이 중간고사 또는 기말고사를 실시하지 않은 경우 (e) 시험 당일 갑작스런 병원 방문을 비롯한 시험시간 착오등으로 인하여 중간고사,기말고사 결시 시 (f) F학점 및 출석미달 학생의 수는 상대평가의 대상에서 제외 할 수 있음.
기타 (재수강제한 등) Other Policies	-사이버 강의 특징으로 의사 소통이 원활하지 않기때문에 클래스넷에 등록된 이메일을 확인하고 모바일 앱을 필수 설치하기 바랍니다. -담당교수에 대한 질의는 클래스룸의 '질문답변'란을 적극적으로 활용하기를 바랍니다. -**강의파일(배포용)을 제공하나, 교재 출판사의 저작권 문제 때문에, 이는 실제 강의용 파일과 다를 수 있습니다. 강의파일(배포용)에서 가려지는 부분은 강의 동영상 (다시) 보면서 노트를 하면 충분히 확인할 수 있습니다. 원하면 교재를 참조할 수 있습니다. - 해외 거주 수강생은 '온라인시험시 시험을 보는 모습을 스스로 촬영한 학생자가모니터링동영상을 업로드하기 위한 사이트' <a href="https://classroom.google.com/">https://classroom.google.com/</a> 에 홍익대학교에서 발급한 이메일 주소로 접속할 수 있어야 함.

4. 강의 진행방법 및 유의사항 Classroom Conduct	
강의진행방법 Methodology	슬라이드
장애학생 지원 Accomodations for the Disabled	장애학생에 대한 대학 정책에 따름
기타유의사항 Other Responsibilities	(a) 출결은 시스템에서 자동으로 확인되기 때문에 1/3 이상 결석 하지 않아야 한다. 즉, 수업시간 수의 1/3 이상 결석 시에는, 시험 결과에 상관없이, 자동으로 'F'처리가 된다. 자신의 전자출석부를 매주 꼭 확인하는 습관이 필요하다. 매주 강의 동영상은 반드시 그 주에 들어야 한다. 기간이 지나서 듣는 것은 결석이 되니 유의해야 한다. (b) 시험실시 이후 어떠한 대체 시험이나 과제는 없으며, 중간고사의 경우 보통 7주차 또는 8주차 토요일 또는 일요일중 하나, 기말고사의 경우 보통 14주차 또는 15주차 토요일 또는 일요일중 하나이므로 이날 시험이 가능한 사람만 수강 신청 하도록 한다. (c) 사전 연락없이 중간고사 또는 기말고사를 실시하지 않은 경우, 시험 당일 갑작스런 병원 방문을 비롯한 시험시간 착오등으로 인하여 기말고사 결시시, 어떠한 예외도 없이 성적은 'F' 이다. (d) 시험 결시시 사전 연락후 이에 대한 합당한 이유가 있을 경우, 추가적인 과제를 부여 할 수 있으며 이는 정 시험 점수의 70% 만 인정하며 최대 학점은 C+ 로 제한한다. (e) 졸업 학점과 관련(특히 4학년) 하여 어떠한 예외적용을 받을 수 없다. (예, 출결 및 시험 관련) (g) 졸업, 취업, 장학금 등의 어떠한 이유로도 부당한 학점 정정요구를 받아 들이지 않는다.

5. 강의 내용 및 일정 Course Schedule			
Week	강의 및 실습내용 Topics, Assignments, Required Studies	교재내 범위 Readings	기타 Other Objectives
1	강좌 소개, 제4차 산업혁명 시대의 스마트한 생활	1장	제1,2,3,4차 산업혁명
2	제4차 산업혁명 시대의 스마트한 생활	1장	Big data, IoT, 인공지능, 딥러닝
3	컴퓨터 개요	2장	컴퓨터 HW와 SW의 발전 상황
4	정보의 표현	3장	2,8,10,16진수의 정수 표현, 진수간의 변환
5	운영체제와 활용	5장	운영체제의 정의, 구조, 종류, 그리고 활용
6	어떻게 창조적으로 생각하는가?	부교재3	'How to be a creative person'에 대한 여러 이론과 관련 동영상을 살펴봄
7	컴퓨팅 사고력과 문제 해결	6장	'Computational Thinking'의 기원, 정의, 방법, 응용
8	중간고사	1주차~7주차 강의 내용	
9	프로그래밍 언어	7장	프로그래밍 언어의 종류, 기계어로 번역하여 실행하는 여러가지 방법
10	데이터베이스	8장	data와 database의 정의, db의 종류, db의 구성 요소
11	컴퓨터 네트워크와 월드와이드웹	9장	컴퓨터 네트워크의 정의, 종류, worldwide web의 정의, 유래, 발전 상황
12	제4차 산업혁명과 연관 기술	10장	제1,2,3,4차 산업혁명의 발전 과정, 독일의 smart factory, 클라우드 슈밥, 컴퓨팅사고, 자율주행 자동차
13	모바일 컴퓨팅	11장	모바일 보안, sandbox, jail breaker, mobile cloud service
14	멀티미디어와 정보 보안	12, 13장	정보 보안의 개념, 종류, 보안 위협의 예, 목표, 요구사항
15	기말 고사	9주차~14주차 강의 내용	12장은 기말고사 범위에서 제외
참고 사항 Note	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 강의 내용과 일정은 학습의 성과도 및 진행에 따라 내용이 달라질 수 있음</li> <li>- 강의 시작전까지 수업계획서는 변경될 수 있으므로, 수강 신청전 다시 한번 확인 요망</li> <li>- 첫번째 시간은 반드시 참석 요망</li> <li>- 코로나-19에 의해 강의 일정과 중간고사와 기말고사 날짜는 바뀔 수 있음</li> </ul>		