

강의계획서

✕ | 프로그래밍기초 | 강의계획서

교과목명	프로그래밍기초	이수구분	전선
교과코드	23286	분반	001
학과	제약공학과	학년	1
교수	김정미	학점/강의	2/2
강의시간	E-mail		
면담시간	사전예약		
평가기준	출석20%과제20%수시30%기말30%기타%		
평가방법	절대평가		
수업목표	IT가 이끌어가는 21세기의 세계는 눈에 보이지 않는 것들(software)을 만들어 냈고 눈에 보이는 것들(hardware)보다 더 많은 가치를 가지게 되었다. 프로그래밍 언어는 눈에 보이지 않는 것들을 만드는 데 필요한 도구이다. 일반적인 도구들도 종류가 다양하듯 프로그래밍 언어도 다양하다. 이 수업은 컴퓨터구조에 대한 기본적인 수업이 이루어지고 파이썬 프로그래밍 실습을 위한 준비와 문법에 대한 수업이 이루어지고 실전 예제를 다루면서 실력을 향상시키는 것을 목표로 한다.		
강의개요	파이썬은 전문 프로그래머뿐 아니라 컴퓨터를 전공하지 않은 사람들 예를 들면 컴퓨터를 좋아하는 어린이, 인문계 출신의 창업자나 직장인, 데이터 분석 업무가 많은 과학자나 의사에 이르기까지 다양한 이들에게 선택을 받고있다. 파이썬의 장점은 배우기 쉬우면서 우리가 필요로 하는 거의 모든 종류의 소프트웨어를 만들 수 있을 정도로 강력하다. 사물을 통제하는데 필요한 프로그래밍으로 꼭 갖추어야 할 기본 수업이 될 것이다.		
수업진행방법	파워포인트로 만든 학습 자료를 사용해서 강의를 진행시키고 다음 강의 시작전에 항상 그전 시간 복습을 하고 과제와 시험으로 성적을 평가한다.(가상강좌) 컴퓨터의 기본 구성과 동작원리, 상수와 변수, 자료형과 입출력, 연산자, 조건과 반복, 함수, 배열, 기타 등의 내용으로 이론강의와 실습을 병행한다. 그리고 학생들의 열의와 학업성취도에 따라 프로그래밍 언어외의 다양한 현대 기술들을 소개할 예정		
학생에 대한 요구사항	매시간 성실하게 강의를 듣고 복습을 해야한다. 배운 것을 응용하여 문제를 풀것		
주교재 및 부교재	주교재 : 파이썬 for Beginner 한빛아카데미 우재남 지음 부교재 (참고자료): 대학생을 위한 파이썬 프로그래밍 한빛아카데미 크리스로피 지음 유형목 이지호 옮김		
수업매체			
수업의 효율성 제고를 위한 가타사항	매 단원이 끝날 때 마다 과제 제출		

제 1주	시작일	
	수업내용	프로그래밍 언어의 개념과 종류, 파이썬 소개 설치와 실행
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 2주	시작일	

	수업내용	간단계산기 프로그램작성을 통한 기본 작성법
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	과제1 간단계산기 실행 파일
	비고	
제 3주	시작일	
	수업내용	변수와 데이터형
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 4주	시작일	
	수업내용	연산자
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 5주	시작일	
	수업내용	조건문
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	과제2 제출
	비고	
제 6주	시작일	
	수업내용	반복문
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	과제3 제출
	비고	
제 7주	시작일	
	수업내용	리스트, 튜플, 딕셔너리
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	

	과제물	
	비고	
제 8주	시작일	
	수업내용	중간고사
	수업진행방식	
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 9주	시작일	
	수업내용	문자열
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	과제 4
	비고	
제 10주	시작일	
	수업내용	함수와 모듈
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 11주	시작일	
	수업내용	윈도 프로그래밍(기본위젯 활용 위젯의 배치와 크기조절)
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	과제5
	비고	
제 12주	시작일	
	수업내용	윈도프로그래밍(키보드와 마우스 이벤트처리) 메뉴와 대화상자
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 13주	시작일	

	수업내용	파일 입출력(텍스트파일, 이진파일 입출력)
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 14주	시작일	
	수업내용	객체지향 프로그래밍(클래스, 생성자)
	수업진행방식	[강의수업]온라인강의 PPT자료
	수업매체	
	과제물	
	비고	
제 15주	시작일	
	수업내용	기말고사
	수업진행방식	
	수업매체	
	과제물	
	비고	