

강의계획서

교과목명	C++ 프로그래밍	개설학과	컴퓨터공학전공		
담당교수	이욱현	개설학기	2019년	2학년	1학기
학점/시간	3/4	담당교수 연 락 처	내선		H/P
교 과 목 개 요	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터 프로그래밍 기초과목으로 객체지향 프로그램의 기본적인 이해를 통해서 C++프로그래밍 언어의 특징을 이해한다. C++은 빠른 실행 시간 등 성능을 중요시하는 언어 특징 때문에 고성능을 요하는 프로그램들은 C++로 작성되는 경우가 많다. 이런 이유로 실행 속도가 중요한 게임 등 프로그램 개발을 위한 언어인 C++에 대한 이론 및 실습을 통해 프로그래머로서의 자질을 키운다. 				
학습대상	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터공학전공 및 전자공학전공 재학생 				
교 재	<ul style="list-style-type: none"> C++ Programming 개정3판 생능출판사 				
참고문헌	<ul style="list-style-type: none"> . 				
주 차	강의개요				비고
1주차	<ul style="list-style-type: none"> Visual C++를 이용한 C++프로그래밍 개발 				
2주차	<ul style="list-style-type: none"> C++ 프로그램의 기본 요소와 출력 				
3주차	<ul style="list-style-type: none"> C/C++기초 문법 복습, 키보드로 문자열 입력 				
4주차	<ul style="list-style-type: none"> 객체에 대한 이해를 위한 설명 및 C++ 클래스 만들기 				
5주차	<ul style="list-style-type: none"> 생성자와 소멸자 예제 학습 및 C++ 구조체 실습 				
6주차	<ul style="list-style-type: none"> 객체 포인터와 배열 및 string 클래스를 이용한 문자열 사용 				
7주차	<ul style="list-style-type: none"> 함수의 참조 예제 함수의 인자 전달 방식 리뷰 그리고 함수 호출시 객체 전달 				
8주차	<ul style="list-style-type: none"> . 				중간고사
9주차	<ul style="list-style-type: none"> 함수의 참조 예제 객체 치환 및 객체 리턴, 참조와 함수, 복사 생성자 				
10주차	<ul style="list-style-type: none"> 함수 중복과 static 멤버 예제 				
11주차	<ul style="list-style-type: none"> 프렌드와 연산자 중복 중 C++ 프렌드 개념 예제 				
12주차	<ul style="list-style-type: none"> 프렌드와 연산자 중복 중 프렌드를 이용한 연산자 중복 예제 				
13주차	<ul style="list-style-type: none"> 상속의 개념 중 상속과 생성자, 소멸자 				
14주차	<ul style="list-style-type: none"> 상속의 종류 및 다중 상속 예제 실습 				
15주차	<ul style="list-style-type: none"> . 				기말고사