## 강의계획서

| 교과목 명 원격교육활   |  |                       | 용론  | 교 수 명           | 심 현 아          | 수강인                                | 원          | 미정 |  |
|---|--|-----------------------|---|-----------------|----------------|------------------------------------|------------|----|--|
| 강의 형태   | Pre-class(On-line)( 0.5시간, 시수 불인정 ) / In-class(Off-line)( 3시간 )                      |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
|   | 제4차 산업혁명과 더불어 원격교육을 통한 평생학습이 필수적인 시대가 되고 있다.   |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| 과목 개요   | 본 교과목은 원격교육을 통해 학습이 이루어지는 것에 대한 이론적 지식을 습득하고   |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
|   | 실천 능력을 향상시키고자 한다. 이를 위해 주입식 혹은 지루한 수업을 벗어나 학습  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
|   | 자 중심의 흥미로운 플립러닝 기반 활동 방식을 도입하여 수업을 진행하고자 한다.   |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| 70 0=   | 1. 원격교육의 개념, 역사, 유형, 용어, 관련 이론들의 특징을 설명할 수 있다.                                       |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| 교육 목표   | 2. 원격교육의 설계, 개발, 실행, 평가하는 데 필요한 전략을 제시할 수 있다.  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
|   | 3. 원격교육 프로그램의 사례를 통해 평생교육에서 발전 전망을 제시할 수 있다<br>주교재 조은순, 염명숙, 김현진 (2012), 원격교육론, 양서원, |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
|   |  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| 교재 정보   | 참고 교재  |                       | • 심현애 (2018). 원격교육활용론. 학습보조형 동영상강좌.<br>• 각 기관단체 발행 통계자료 : 교육정보화백서, 이러닝백서, 이러닝 |                 |                |                                    |            |    |  |
|   |  | 산업_실태조사, 사이버대학 현황자료 등 |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| 주요 강의 활동 계획   |  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| Pre-class↓  |  |                       | In-class↓   |                 |                | Post-Class ↓                       |            |    |  |
| • 교수가 제공한 동영상 학습콘   |  |                       | • 다양한 팀기반 협력학습 수행   |                 |                | • In-class에서의 집중을 위                |            |    |  |
|   |  |                       | • 학생들이 흥미를 느낄만한 매   |                 |                | 해서 과도한 과제나 팀 활                     |            |    |  |
| 개념을 선수 학습함  |  |                       | 체를 활용(스마트폰 앱 등)   |                 |                | 동을 전개하지 않음                         |            |    |  |
| 대표 강의 자료  |  |                       | Pre-class 와의 연계활동   |                 |                | 과제 및 학습성찰                          |            |    |  |
| •각 주차별로 이미 촬영된 강  |  |                       | • Pre와 In Class 연관성 강조  |                 |                | • e-강의동 학습성찰 게시판                   |            |    |  |
| 의 동영상 및 읽기자료 제공   |  |                       | • Pre-Class 학습내용 공유를<br>위하여 학생들간 Q&A 실시                                       |                 |                | 에 차시마다 배.느.실.(배운<br>점, 느낀점, 실천할점)을 |            |    |  |
| • 관련 사례영상을 제공함으로  |  |                       | • Pre-Class에서 배운 개념을  |                 |                | I                                  |            |    |  |
| 써 학습동기를 고취시킴  |  |                       | 적용할 수 있는 팀활동 수행   |                 |                | 반영                                 |            |    |  |
| 전 략   |  |                       | 전 략   |                 |                | 전 략                                |            |    |  |
| • 2주전 사전학   | 학습자료 탑재  | • 동료평가를 통해 적극적인 팀     |   |                 | •학습 성찰 댓글에 교수자 |                                    |            |    |  |
| • 동영상 수강여부와 수강시간  |  |                       | 활동 및 수업 참여 유도   |                 |                | 의 정성어린 Feedback을                   |            |    |  |
| 확인과정을 공지하고 평가<br>• 사전학습 확인용 퀴즈, 요약                          |  |                       | • 어플을 활용하여 실시간으로<br>학습자들의 질문을 공유하고  |                 |                | 전하면서 학습자와의 라포                      |            |    |  |
| · 자신역합 확인용 커스, 요약<br>정리 등 해야할 일 안내                          |  |                       | 역답자들의 철군들 중휴야고<br>응답하는 사회학습으로 연계  |                 |                | 형성                                 |            |    |  |
| 학습자 평가 설계 [총 100%]  |  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
| Dro-Class   | Pre-Class 평가[20%] I  |                       |   | n-Class 평가[30%] |                | s 평가[10%]                          | 총괄평가 [40%] |    |  |
| • Pre-Class 출석점수(10%) • In-                                 |  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |
|   |  |                       |   |                 |                |                                    | ' '        |    |  |
| ● Pre-Class 과제점수(10%) ● 팀활동: 프로젝트 수행(20%) (10%) ● 기말고사(20%) |  |                       |   |                 |                |                                    |            |    |  |