

## 2017학년도 2학기 수업계획서



<b>교과목</b>	<b>과목명</b>	스포츠관광산업론	<b>학수번호</b>	203389	<b>분반</b>	01
	<b>이수구분</b>	선전	<b>학점</b>	3.0	<b>시간</b>	이론 : 3.00 / 실습 : 0.00
	<b>인증구분</b>		<b>교재명</b>	스포츠관광론		
<b>주 수강대상</b>	체육교육과		<b>강의요일/시간</b>	수12금2		
			<b>강의실</b>	[체육교육관]문별206(205강의실)[폐설]		
<b>담당교수</b>	<b>성명</b>	이건철				
	<b>소속</b>	사범대학 체육교육과				
	<b>연락처</b>	<b>전화</b>		<b>연구실</b>		
		<b>휴대폰</b>		<b>Email</b>		
<b>면담가능요일/시간</b>	수요일 5,6,7,8교시					

### 교과목 기본정보

<b>선수과목 또는 선수학습</b>							<b>이수체계도의 선수과목</b>				
<b>교과목 성격</b>	스포츠와 관광은 우리 시대의 진정한 표상으로 정의할 수 있으며, 개인이나 팀, 가족 등 사람들이 움직이는 동기는 제각기 다르다. 일부는 경기에 참가하기 위해, 또 어떤 사람들은 마음이 맞는 여행객들과의 상호작용을 위해, 그리고 더 많은 사람들은 경기관람을 위해 움직인다. 개인적 측면에서 여행경험은 경비가 지출되며, 이러한 지출은 지역경제에 좋은 영향을 주며, 관광객들에게 서비스를 제공하는 회사의 고용인들을 부양하는데 도움이 될 것이며, 이러한 급성장하는 스포츠관광산업을 활성화하는데 의의가 있다.										
<b>교과목 목표</b>	오늘날 스포츠가 산업에 영향을 준다는 많은 예가 있으며, 우리의 여행패턴은 모든 관련 산업에 영향을 미치기 때문에 우리는 스포츠와 어드벤처관광 자체를 하나의 산업으로 정의내리고 있다. 스포츠와 어드벤처관광의 폭발적인 증가에 대한 역할 관계를 이해하기 위해 중요한 자료로 제공할 것이라 본다.										
<b>활용기자재</b>	<b>유인물</b>	<b>LCD프로젝트</b>	<b>컴퓨터 노트북</b>	<b>전자칠판</b>	<b>기타</b>						
	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
<b>수업방법</b>	<b>강의식</b>	<b>토론식</b>	<b>세미나식</b>	<b>실험실습식</b>	<b>인터넷전용</b>	<b>인터넷병행</b>	<b>기타</b>				
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

성적평가방법(%)	중간(수시)/기말 고사		출석 및 과제		기타평가도구(20%)					
	중간	기말	출석	과제	발표	토론	퀴즈	팀활동	태도	기타
	30	30	10	10	0	10	0	0	10	0
참고도서	스포츠관광론, 김관진 외역, 대경, 2010. 스포츠산업론, 국민체육진흥공단 체육과학연구원, 2003									
유의사항										

### 교과목 학습성과

학습성과(PO)	학습성과 중요도	교과목 학습성과 내용
1.기초지식	중(●)	스포츠관광산업론에 대한 기초지식을 이해한다
2.자료분석	상(●)	스포츠관광산업론에 대한 자료분석을 이해한다
3.문제해결	하(○)	스포츠관광산업론에 대한 문제해결을 이해한다
7.영향이해	중(●)	스포츠관광산업론에 대한 영향이해를 이해한다

### 교과목별 NCS분류 지정

교과목	대분류	중분류	소분류	일치 비율
등록된 NCS분류가 존재하지 않습니다.				

\* [NCS 및 학습모듈 검색 \(참고 사이트 바로가기\)](#)

\* 비율은 NCS항목에 교과목 성격이 얼마나 일치하는지를 판단하는 기준입니다.

### 주별 세부내용

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
1	교과개요설 명	1. 교과목 에 대한 개 요 설명 2. 수업진 행 방법에 대한 설명 3. 수업시 주의사항	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
2	스포츠산업의 의의	1. 스포츠산업의 발달요인 2. 스포츠산업의 역할	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 9-22 _____ 유인물 _____ 기타 _____
3	스포츠산업의 정의와 분류	1. 스포츠산업의 정의 2. 스포츠산업의 분류	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____	우리나라 스포츠관광산업의 현재와 미래에 대해서, A4 용지 3매 이상, 자필로 작성하여 제출. 9월30일까지	교재 23-47 _____ 유인물 _____ 기타 _____
4	스포츠와 관광의 개관	1. 스포츠관광의 정의 2. 스포츠관광산업의 개요 3. 스포츠관광의 미래	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 20-43 _____ 유인물 _____ 기타 _____
5	스포츠관광의 역사적 고찰	1. 고대유럽시대 관광의 역사 2. 근대유럽시대 관광의 역사	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 45-67 _____ 유인물 _____ 기타 _____
6	스포츠이벤트관광 산업	1. 스포츠이벤트관광이란 2. 스포츠이벤트관광을 형성하는 경향 3. 스포츠이벤트관광의 계획, 개발, 마케팅	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 69-110 _____ 유인물 _____ 기타 _____
7	겨울철 스포츠관광 산업	1. 시장의 규모 2. 스키장의 위치 선정 및 개발 3. 스키의 전망	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 111-144 _____ 유인물 _____ 기타 _____
8	중간고사	중간고사	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
9	해양관광 산업	1. 해양관광의 유형 2. 마케팅 문제	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론		교재 145-182 _____ 유인물 _____ 기타 _____

주차	학습주제	학습내용	강의방법	과제	학습자료
		3. 해양관광의 전망	<input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		
10	골프관광 산업	1. 골프의 역사와 골프관광의 발달 2. 골프관광 산업 3. 골프관광의 영향	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 183-218 _____ 유인물 _____ 기타 _____
11	어드벤처관광 산업	1. 어드벤처의 상품화 2. 산의 상품화 3. 가이드의 역할	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 219-254 _____ 유인물 _____ 기타 _____
12	어드벤처관광 사업의 산업화	1. 어드벤처관광 사업의 경영 2. 어드벤처관광 사업의 관리 3. 어드벤처관광 사업의 재무	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 255-284 _____ 유인물 _____ 기타 _____
13	건강관광 산업	1. 건강관광의 정의 2. 건강관광의 역사적 관점 3. 건강관광의 제공, 수요	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 285-302 _____ 유인물 _____ 기타 _____
14	가상 스포츠관광 산업	1. 과학기술의 진보 2. 가상현실 참가형태	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 303-317 _____ 유인물 _____ 기타 _____
15	스포츠관광 산업에 대한 종합토론	스포츠관광 산업에 대한 종합토론	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____
16	기말고사	기말고사	<input type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험실습 <input type="checkbox"/> 기타 _____		교재 _____ 유인물 _____ 기타 _____