

교 수 계 획 표

2017 학년도 2학기

교과목	교과목명		유닉스시스템		교과목번호	03233-111	학점/이론/실습	3/3/0
	개설학부(과)/전공		컴퓨터공학과		요일/교시/강의실	목5-6(B동 302), 금3(B동 302)		
담당교수	성명	이대성	소속	컴퓨터공학과	직급	전임교원	상담시간	월8
	E-Mail		전화번호		휴대전화		연구실	정보공학관 411호
첨부파일								
준비물 및 기타								
수업을 통한 학습성과(목표)	1. 유닉스 운영체제의 유틸리티 프로그램 사용법 숙지 2. 유닉스 운영체제의 셸 사용법 숙지 3. 유닉스 운영체제의 셸 프로그래밍 4. 유닉스 운영체제 시스템 관리 방법 숙지							
교과목개요	유닉스 운영체제의 사용법을 익히는 것이 기본 목표이다. 사용법은 주요 프로그램들의 사용법을 익히는 것이 첫번째 목표이고, 그 프로그램 중 셸 프로그램에 대해서 셸 프로그래밍을 익히는 것이 두번째 목표이다. 세번째 목표는 이러한 주요 프로그램들로 핸들할 수 없는 태스크의 경우 시스템 콜들을 사용하여 어떻게 시스템 프로그래밍을 하는가를 익히는 것이다. 마지막으로 유닉스 시스템을 관리하기 위해 알고 있어야 할 사항들에 대해 배운다.							
수업형태	강의유형	강의, 토론, 실험(습,기)						
	온라인교육자료	유튜브						
	활용기자재	빔 프로젝터						
	교육자료	파워포인트, 수업교재 직접제작						
	원어사용	기타(한국어)						
	사용S/W	Ms Office(word, exel, powerpoint, Visual Studio .NET, 한글(HWP))						
성적평가 방법								
평가방법	평가비율(%)	평가내용						
원포인트레슨	5	원포인트레슨						
출석점수	25	출결 현황 및 수업 참여도						
과제물	20	Quiz, 리포트 수행 정도						
중간고사	20	이해력 평가						
기말고사	30	응용력 평가						
합 계	100							
교재 및 참고문헌								
분류	교재명	저자명	출판사	발행년도	정가			
주교재	자체 제작 유인물	이대성	이대성	2012	0			
	유닉스 이론과 실습	윤소정, 이종원	한빛아카데미	2013	23,000			

전공교과역량

6대 핵심역량	전공핵심역량	세부역량	내용
창의역량	학문적 가치 이해능력	시스템 원리 및 동작에 대한 이해력	습득 지식을 기반으로한 리눅스 사용 능력
융복합역량	창의적 응용 및 적응력	응용중심 시스템 개발 능력	리눅스 서버 관리 및 스크립트 구현 능력
소통역량	팀단위 과제수행 능력	팀원간 과제 분배 및 소통 능력	팀 단위 과제 수행 능력

주별강의 내용

주 별	온라인강의 자료활용	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	과제물	활용 기자재	온라인 강의자료
1		강의 소개 및 유닉스 역사	강의 및 토론, 실습 병행			
2		디렉토리 다루기	강의 및 토론, 실습 병행			
3		파일 다루기	강의 및 토론, 실습 병행			
4		vi 편집기	강의 및 토론, 실습 병행	간단한 C프로그램 작성 및 제출		
5		파일 검색	강의 및 토론, 실습 병행			
6		파일 속성과 권한	강의 및 토론, 실습 병행			
7		기타 명령어	강의 및 토론, 실습 병행			
8		중간 고사	중간 시험			
9		프로세스 다루기 1	강의 및 토론, 실습 병행			
10		프로세스 다루기 2	강의 및 토론, 실습 병행			
11		셸 소개, 셸과 프로세스 관계	강의 및 토론, 실습 병행			
12		셸 스크립트 개요	강의 및 토론, 실습 병행			
13		셸 프로그래밍 1	강의 및 토론, 실습 병행	4칙연산이 가능한 셸 스크립트 작성 및 제출		
14		셸 프로그래밍 2	강의 및 토론, 실습 병행			
15		보강주간				
16		기말 고사	기말 시험			