

# 강의계획서

<b>교과목</b>	<b>교과목명</b>	알고리즘	<b>학점</b>	3
	<b>개설학부(과)/전공</b>	소프트웨어학과	<b>담당교수</b>	황 소 영
<b>수업목표</b>	알고리즘의 개념을 이해하고 컴퓨터학의 여러 분야에서 당면하는 다양한 문제 유형에 대한 해결 방안에 대해 살펴본다. 이를 통해 효율적인 프로그램을 작성할 수 있도록 한다.			
<b>교과목개요</b>	알고리즘은 컴퓨터학의 전반적인 분야에서 발생하는 문제들을 효율적으로 해결하는 방법을 다룬다.			
<b>수업형태</b>	<b>강의유형</b>	강의		
	<b>교육자료</b>	교재, 프로그래밍 실습도구		

## 주별 강의 내용

주 별	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	활용 기자재
1	알고리즘 기본 개념	이론 강의	
2	알고리즘 설계와 분석의 기초	이론 강의	
3	정화식과 점근적 복잡도 분석	이론 강의	
4	정렬 (1)	이론 강의	
5	정렬 (2)	이론 강의	
6	정렬 (3)	이론 강의	
7	검색트리 (1)	이론 강의	
8	중간고사		
9	검색트리 (2)	이론 강의	
10	해시 테이블	이론 강의	
11	상호 배타적 집합의 처리	이론 강의	
12	동적 프로그래밍	이론 강의	
13	그래프 알고리즘 (1)	이론 강의	
14	그래프 알고리즘 (2)	이론 강의	
15	기말고사		