

강의계획서

교과목	교과목명	리눅스시스템	학점	3
	개설학부(과)/전공	소프트웨어학과	담당교수	황 소 영
수업목표	유닉스, 리눅스 운영체제에 대해 이해하고 사용법을 익힌다. 서버 환경 구축 방법과 리눅스 환경에서 프로그래밍 방법을 이해한다.			
교과목개요	리눅스 사용법과 리눅스 상에서 C 언어 및 시스템 프로그래밍 기법을 다룬다.			
수업형태	강의유형	강의, 실습		
	교육자료	Linux 서버, 사용자 터미널 프로그램		

주별 강의 내용			
주 별	강의(실습) 내용	강의(실습) 방법	활용 기자재
1	유닉스 리눅스 운영체제	이론 강의	리눅스서버, PC (이하 동일)
2	유닉스 리눅스의 시작	이론 강의 및 개인 계정 만들기 실습	
3	명령어 일반 형식과 매뉴얼	이론 강의 및 명령어 실습	
4	파일 시스템	이론 강의	
5	디렉터리 관련 명령어	이론 강의 및 명령어 실습	
6	파일 관련 명령어	이론 강의 및 명령어 실습	
7	통신 관련 명령어	이론 강의 및 편집기 활용 실습	
8	중간고사		
9	vi 편집기	이론 강의 및 실습	
10	프로그래밍 도구	이론 강의 및 실습	
11	파일 다루기	이론 강의 및 네트워크 명령어 실습	
12	프로세스의 이해	이론 강의 및 실습	
13	셸의 이해	이론 강의 및 실습	
14	리눅스 시스템 관리 기초	이론 강의 및 실습	
15	기말고사		