

강 의 계 획 서(Syllabus)

[1] 기본 정보(Basic Information)

■ 강의 정보(Course Information)

교과목명 (Course Title)	기초프로그래밍	강의유형 (Course Type)	이론
------------------------	---------	-----------------------	----

[2] 학습 목표/성과(Learning Objectives/Outcomes)

■ 과목 설명(Course Description)

본 교과목에서는 C 언어를 바탕으로 기초프로그래밍에 대한 개념을 배운다. 문법과 활용법에 대한 기초 프로그래밍 기술을 배우며, 구체적인 범위는 C 언어 컴파일 구조, 기초 문법과 제어문, 함수까지 포함한다.

■ 학습 목표(Learning Objectives)

- C 언어의 기본 지식 습득
- C 언어의 문법과 활용 이해
- C 언어를 이용한 프로그램 작성으로 문제 해결법 습득

■ 학습 성과(Learning Outcomes)

컴퓨터 시스템 및 프로그래밍 이해
프로그래밍 기술 습득

[3] 강의 진행 정보(Course Methods)

■ 강의 진행 방식(Teaching and Learning Methods)

강의 진행 방식	추가 설명
강의	슬라이드를 통한 이론 강의
실험	예제 실습

■ 수업 자료(Textbooks, Reading, and other Materials)

수업 자료	제목	저자	출판일/게재일	출판사/학회지
참고도서	C Programming - A modern approach	K.N.King	2008.4.	W.W.Norton & Company

[4] 수업 일정(Course Schedule)

차시	강사명	수업주제 및 내용	제출 과제	추가 설명
1	김승태	컴퓨터 시스템의 구성과 이해		
2	김승태	프로그래밍 기초		
3	김승태	자료와 변수		
4	김승태	입출력 (1)		
5	김승태	입출력 (2)		
6	김승태	연산자 (1)		
7	김승태	연산자 (2)		
8	김승태	조건문		
9	김승태	반복문 (1)		
10	김승태	반복문 (2)		
11	김승태	실습 예제 풀이		
12	김승태	함수 (1)		
13	김승태	함수 (2)		
14	김승태	함수 (3)		

[5] 수강생 학습 안내 사항

--