

# 강 의 계 획 서 (Syllabus)

2015학년도 2학기

## \* 강의과목

교과목명 (Course Name)	윈도우즈프로그래밍		언어 (Language)
	Windows Programming		한국어
과목번호-분반 (Course No.-Class)	CS50008-002	개설학과 (Establish)	컴퓨터공학전공
학점/이론/실험 (Credits/Theory/Practice)	2/1/2	요일/강의시간/강의실 (Day/Time/Classroom)	월10:00-10:50(제2캠퍼스 본관-3150) 월11:00-11:50(제2캠퍼스 본관-3150) 월12:00-12:50(제2캠퍼스 본관-3150)
수강대상 (Major)			

## \* 담당교수(Professor)

교수명 (Name)	소속 (Department)	직위 (Position)	연락처 (Personal)	공개전화번호 (Office Number)	이메일 (E-Mail)
박의준	컴퓨터공학전공	부교수			

## 1. 교과목 개요 및 교육목표(Course Description & Objective)

<b>1) 교육목표(Course Objective)</b> Visual C++를 이용하여 윈도우 프로그래밍을 한다.
<b>2) 교과목 개요(Course Description)</b> 이론과 실습을 병행하여 1일 1과제를 프로그래밍 한다

## 2. 강의방법(Course Resources)

강의식 Lecture ( ✓ )	토론식 Discussion (   )	팀활동식 Team-based (   )	세미나식 Seminar (   )	실습중심 Experiment ( ✓ )
-------------------------	----------------------------	-----------------------------	--------------------------	-----------------------------

## 3. 평가계획(Grading Policy)

성취기준 ( Standard of accomplishment )	비주얼 툴을 이용한 프로그래밍을 한다.	
평가방법 (Evaluation)	가중치 (Weight)	평가방법 (Method)
출석	20	
과제1	20	
중간	30	
기말	30	
합계	100	

## 4. 주교재 및 참고도서 (Main Textbooks & References)

주교재	VISUAL C++ MFC프로그래밍 2010/정일홍/생능출판사/2012/초/9788970507439
-----	---

### 5. 주차별 강의계획(Weekly Schedule)

주 (Week)	주차수업 주요내용 및 목표 (Theme)	교재범위 및 과제 (Progress)	비고 (Note)
1	메시지처리와 대화상자		
2	사용자 인터페이스		
3	그래픽개체의 사용		
4	컨트롤 및 리소스 1		
5	컨트롤 및 리소스 11		
6	고급컨트롤 및 리본		
7	중간고사		
8	고급컨트롤 및 리본		
9	도큐먼트 파일 입출력		
10	다양한 뷰 클래스		
11	동적연결 라이브러리		
12	데이터베이스 프로그래밍		
13	그래픽 프로그래밍		
14	네트워크 프로그래밍		
15	기말고사		