

# 강의 계획서

<b>교과목명</b>	객체지향분석설계	<b>개설학과</b>	컴퓨터공학전공		
<b>담당교수</b>	최 한 용	<b>개설학기</b>	2015년	2학년	2학기
<b>학점/시간</b>	3/4	<b>담당교수 연 락 처</b>			
<b>교 과 목 개 요</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 시스템 분석과 설계에 대한 과정을 이해하고, UML을 활용하여 시스템을 분석하고 설계하는 방법을 학습한다.</li> </ul>				
<b>학습대상</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UML을 기반으로 객체지향 시스템을 분석하여 설계하고자 하는 학생</li> </ul>				
<b>교 재</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• UML을 활용한 시스템 분석 설계</li> </ul>				
<b>참고문헌</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Object-Oriented Modeling and Design with UML</li> </ul>				
<b>주 차</b>	<b>강의개요</b>				<b>비고</b>
<b>1주차</b>	○ UML의 구성과 도구에 대하여 학습				
<b>2주차</b>	○ 시스템 분석 설계의 기본적인 개념에 대하여 학습				
<b>3주차</b>	○ 프로젝트 계획단계에서 이루어지는 내용에 대하여 학습				
<b>4주차</b>	○ 프로젝트 관리의 개념과 작업절차에 대하여 학습				
<b>5주차</b>	○ 요구 분석단계의 수행절차와 모델링방법 학습				
<b>6주차</b>	○ 기능적 모델링방법과 도구에 대한 학습				
<b>7주차</b>	○ 구조적 모델링방법과 도구에 대한 학습				
<b>8주차</b>	○ 중간고사				
<b>9주차</b>	○ 동적 모델링방법과 도구에 대한 학습				
<b>10주차</b>	○ 아키텍처 설계방법과 도구에 대한 학습				
<b>11주차</b>	○ 데이터 설계방법과 도구에 대한 학습				
<b>12주차</b>	○ 사용자 인터페이스 설계방법에 대한 학습				
<b>13주차</b>	○ 설계단계와 구현의 변환과정에 대한 학습				
<b>14주차</b>	○ 시스템 운영과 유지 보수방법에 대한 학습				
<b>15주차</b>	○ 기말고사				